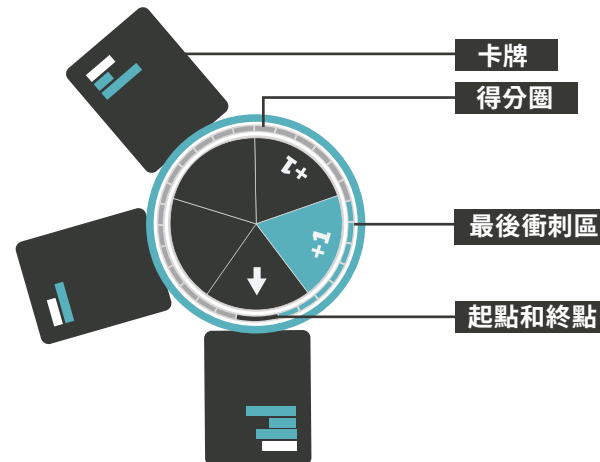


# 怎麼玩

**這是個怎樣的遊戲？**限時快猜是一款利用提示來讓隊友猜中答案的遊戲。你可以透過說話、繪圖、比劃或哼唱來進行提示。

你愈會提示，得分圈推進的速度就愈快。但千萬別胡亂猜測，因為有些答案是**禁止**猜測的！每一隊輪流進行，第一個到達終點的隊伍獲勝。

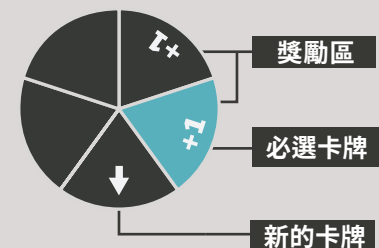
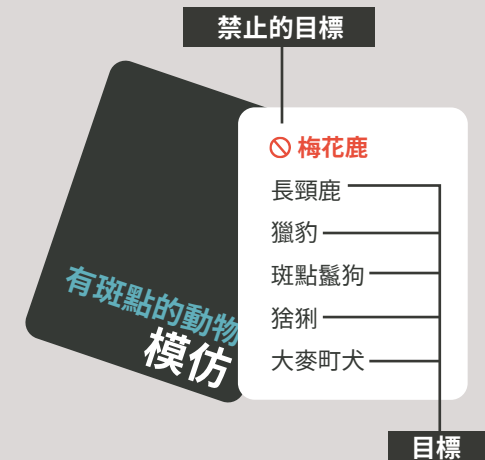
**遊戲準備。**將玩家分成兩隊，並把圓筒盒的蓋子蓋上。將兩隊的得分標記夾在得分圈的起點格子上。抽三張牌並將它們插在轉輪的凹槽上，如右圖所示。由最年輕的玩家所屬的隊伍開始進行提示。



## 準備開始

建議立即開始遊戲，並且在輪到你時遵循以下7個步驟。如果在此期間你們需要更多資訊，請將此規則說明翻頁。

- 1 從轉輪上的三張卡中挑選一張。**每張卡的正面都會給你一個標題，並告知必須使用說話、繪圖、模仿或哼唱等動作來表現。
- 2 選擇由誰來給予提示。**該玩家將卡牌翻面，並查看上面的五個要讓隊友猜測的目標。當提示者閱讀完卡片後，將沙漏倒轉以開始計時。
- 3 提示及猜測。**提示者以繪圖、說話、模仿或哼唱來進行提示，使隊友能夠在90秒內盡可能的猜出全部五個目標。提示者的隊友可以盡量的猜測，但必須避免提到被禁止的目標。隊伍正確猜出的每個目標都將獲得**1分**，但如果猜到禁止的目標，則將失去**2分**。
- 4 當時間到時，**對方的隊伍可以嘗試並猜測一個沒被講到的目標。他們可以猜測1次，如果猜錯將失去**1分**；猜對將獲得**1分**。如果猜到了禁止的目標，則獲得**2分**。
- 5 移動你們的得分標記。**根據獲得的分數，將標記朝順時針方向移動。
- 6 轉動轉輪。**順時針轉動一格刻度。轉動轉輪時，可能會有一張卡牌進入獎勵區。當前隊伍選擇的卡牌如果來自獎勵區，則將額外獲得1分。如果該卡牌進入了藍色獎勵區，則隊伍必須拿取那張卡牌。
- 7 抽一張新的卡牌，**然後放置到箭頭所指的卡牌插槽內。現在輪到下一個隊伍進行提示。重複步驟1到7，直到一個隊伍的標記抵達藍色的最後衝刺區。



## 如何提示和猜測

輪到你的隊伍時，選擇由哪名隊友負責給提示。那名玩家必須讓他的隊友盡可能猜到愈多目標。記住，不能讓他們猜到禁止的目標。你可以按任何順序提示這五個目標。你的隊伍每猜對一個目標就得**1分**。如果說出了禁止的目標，你的隊伍將失去**2分**。

**一般來說：**你可以和隊友溝通以確認或否認他們的猜測。你可以藉由數字和符號來溝通，但不能使用文字。如果你們違反規則，即使猜中目標也無法加分。

但當時間到之後，對手可以得到1分。

**繪圖：**你可以在白板上繪圖，但不能發出任何聲音或比出任何手勢。

**說話：**你可以暢所欲言，但不能做出手勢或肢體動作。你不能直接說出目標的名稱，也不能透過相同意思的其他語言或同音字（或相似的發音）來提示。

**模仿：**你可以透過手勢或肢體語言進行溝通，但不能發出任何聲音。

**哼唱：**你可以哼唱、吹口哨或用像是“啦—啦—啦”這類不具意義的發音來唱出旋律，但是你不能說話、做出手勢，或使用肢體語言。你可以哼唱卡牌上沒有的歌曲。

## 對手隊伍如何猜測

當時間到了，你的對手可以嘗試猜測一個未被猜到的目標。對手只有一次猜測機會，而且可以猜測禁止的目標。

如果你的對手猜中了禁止的目標，他們將得到**2分**。如果猜到五個目標中的一個，就得到**1分**。如果猜錯了，就失去**1分**。



## 轉輪如何運作

每回合開始時，轉輪上**必須**有三張卡牌。當你們的回合結束，將轉輪順時針轉動一個刻度，然後將一張新的卡牌插入箭頭指向的插槽裡。

當轉盤轉動時，有些卡牌可能會進入獎勵區，讓隊伍有機會除了基礎得分之外，再獲得**額外1分**。

如果一張卡牌轉到了藍色獎勵區，當前隊伍**必須**拿走那張牌。

### 範例



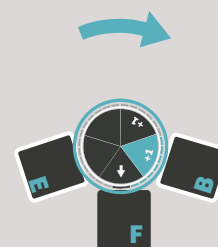
1.當前隊伍選擇卡牌C。



2.將轉輪轉動一個刻度，然後將1張新的卡牌D插入插槽。下一個隊伍選擇卡牌A。



3.將轉輪轉動一個刻度，然後將1張新的卡牌E插入插槽。下一個隊伍選擇卡牌D。

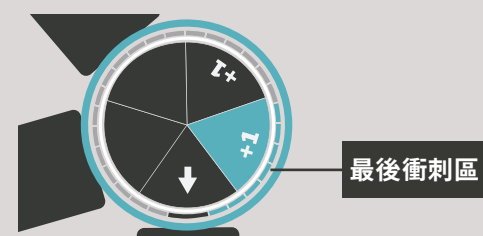


4.將轉輪轉動一個刻度，然後將1張新的卡牌F插入插槽。因為卡牌B現在位於藍色獎勵區，下一個隊伍**必須**選擇它。

## 最後衝刺區和遊戲尾聲

首先抵達終點格的隊伍即為獲勝。當你隊伍的標記位於最後衝刺區（得分圈上的藍色格子）時，**除非**有一張卡牌在藍色獎勵區中而你**必須**拿走那張卡，否則將由你的對手為你選擇卡牌。

兩隊的回合數是相同的。如果兩隊在經過相同回合數之後皆抵達終點格，每個隊伍從牌庫中各抽一張牌來進行提示與猜測。時間到之後，對手的隊伍同樣可以猜測1次。獲得較高分數的隊伍贏得遊戲勝利。若有必要，可重複此過程直到分出勝負為止。



## 分數

### 當前隊伍

- +1 分：每正確猜中1個目標。
- +1 分：從獎勵區拿取卡牌的額外分數。
- 2 分：說出禁止的目標。

### 對手隊伍

- +1 分：正確猜中一個目標。
- +2 分：正確猜中被禁止的目標。
- 1 分：做了錯誤的猜測。

### 範例

當前隊伍從獎勵區選擇了一張卡牌（+1分），並猜中了4個目標（+4分），但他們也猜到了禁止的目標（-2分）。所以他們得到3分（+1+4-2=3）。

對手的隊伍猜中了當前隊伍沒猜到的目標。他們得到**1分**。



遊戲內容物：1個轉輪、2個玩家標記、150張卡牌、1塊白板、1支筆、1個沙漏、1張規則指南。

中文化平面設計：Gru.Tsow / 中文化翻譯：光濛 / 中文化校稿：Demi 所有中文翻譯文字、排版均為艾賜魔袋臺灣有限公司所有，翻印必究。